



UWAGI:

Uwagi:

- Roboty wykonywać pod nadzorem osób uprawnionych.
- Roboty wykonywać zgodnie ze sztuką budowlaną, zasadami BHP i obowiązującymi przepisami.
- Przed wykonaniem zapoznać się z opisem technicznym.
- Wszelkie niezgodności w dokumentacji zgłaszać projektantowi przed wykonaniem.
- Projekt rozpatrywać łącznie z projektem architektury.
- Przed wykonaniem porównać wszystkie otwory z projektami branżowymi i architekturą.
- Rysunek rozpatrywać łącznie z rysunkami szczegółowymi ścian, słupów, belek i schodów.
- Wykotwienia ścian, słupów, schodów i attyk na rysunkach szczegółowych tych elementów.
- Nad wszystkimi narysowanymi ścianami wykonać wieńce i wieńce pośrednie.
- Elementy żelbetowe według rysunków szczegółowych.

Beton C20/25 W8
(B500SP) A–IIIN – #
otulina górą 3,0cm
otulina dołem 5,0cm

W Y K A Z S T A L I Z B R O J E N I O W E J

				Obiekt:		Rys. Nr rys. Strona 1 z 1 Data Wyk					
Nr	Ø [mm]	Klasa stali	Sztuk	Kształt [cm]	Długość [cm]	Długość całkowita [m]					
						12					
1	#12	A IIIN	35	10 1114 10	1134	396.9					
2	#12	A IIIN	56	10 694 10	714	399.84					
Długość ogółem [m]						796.74					
Ciężar 1mb [kg]						0.888					
Ciężar ogółem [kg]						707.5					
Ciężar wg klas stali [kg] (A IIIN)						707.5					
Ciężar razem [kg]						707.5					



biuro@konstruktor.co

www.konstruktor.co

+48 660 686 997

TYTUŁ OPRACOWANIA :

PROJEKT ZAMIENNY BUDYNKU GOSPODARCZEGO SIEDZIBY
NADLEŚNICTWA OLKUSZ

ADRES INWESTYCJI :

UL. Ponikowska 32, 32–300 Olkusz
dz. nr ew. 844/1; obręb 0002 Pomorzany; jedn. ew. Olkusz–M

INWESTOR :

Państwowe Gospodarstwo Leśne – Lasy Państwowe –Nadleśnictwo Olkusz
ul. Łukasieńskiego 3, 32–300 Olkusz

PROJEKTOWAŁ :

mgr inż. Grzegorz Mazurek
upr. bud. nr MAZ/0457/P00K/11

OPRACOWAŁ :

mgr inż. Jarosław Strąk

OPRACOWAŁ :

Maria Zawistowska

PODPIS :



PODPIS :



PODPIS :



FAZA PROJEKTU :

WYKONAWCZY

BRANŻA :

KONSTRUKCJA

DATA :

LIPIEC 2023

NR PROJEKTU :

027/06

TYTUŁ RYSUNKU :

FUNDAMENT BUD.GOSP.
– zbrojenie górne

SKALA :

1:100

REWIZJA :

00

NR RYSUNKU :

K04